



	Losers	R1	R2*	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9*	R10*	R11*	R12*	Score	Perf
1	Le Prof	8	7	4	5	10	8	1[1]	1	2	1	5	5	675	56,25
2	Benito	4[1]	12	8	1[1]	6	1	-	-	1	4	12	-	595	66,11
3	Adri	-	-	1	4	-	3[1]	-	-	-	2	1	-	565	113,00
4	Juliette	2[1]	3	-	-	4	2	3[1]	-	8	7	8	-	490	61,25
5	PJ	1	2	-	-	8[1]	7	2	-	6	13	9	-	445	55,62
6	Alex	-	8	6	8	12	5[1]	-	6	-	5	2	2	375	41,66
7	Poupart	3[1]	6	5	6	5	6[1]	6	8[1]	3	8	7	3	375	31,25
8	The Brain	-	10	-	7[1]	-	-	-	-	4	-	3	1	315	63,00
9	Tom	5[1]	11	2	-	7	-	4	-	5	10	10	7	300	33,33
10	Caro	-	5	3	2	-	-	-	-	-	-	-	-	245	81,66
11	Karine	-	-	-	-	1[1]	-	-	3	-	-	-	-	240	120,00
12	Cyril	7[1]	-	7	-	3	-	-	-	-	3	6	-	240	48,00
13	Riton	-	4	9[1]	-	13	-	5	5	7	11	-	4	225	28,12
14	La Brick	-	-	-	10	2	9	7	10	-	12	-	6	180	25,71
15	Guillermo	-	1	10	9[1]	-	-	-	-	-	-	-	-	155	51,66
16	Vince	6	9	-	-	-	-	-	4[1]	-	6	11	8	140	23,33
17	Doc	-	-	-	-	9[1]	-	-	2	-	-	-	-	135	67,50
18	Mat	-	-	-	3	11	-	-	-	-	-	-	-	85	42,50
19	Adrien	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	4	10	65	32,50
20	Sylvain	-	-	-	-	-	4	-	-	-	-	-	-	60	60,00
21	Cat	-	-	-	-	-	-	-	-	-	9	-	9	30	15,00
22	Clément	-	-	-	-	-	-	-	7[1]	-	-	-	-	15	15,00
23	Marlène	-	-	-	-	-	-	-	9	-	-	-	-	15	15,00
24	Géraldine	9[1]	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0,00
25	Marco	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0,00
26	Adé	-	-	-	-	-	-	-	11	-	-	-	-	0	0,00
27	Jean-Neu.	-	-	-	-	14	-	-	-	-	-	-	-	0	0,00

À l'issue d'une étape, les points sont attribués comme suit :

De la première à la dixième place : 150 pts ; 115 pts ; 85 pts ; 60 pts ; 40 pts ; 25 pts ; 15 pts ; 10 pts ; 5 pts ; 0 pt ;

Les valeurs de la colonne « Score » correspondent à la somme des six meilleurs résultats de chaque joueur (en gras dans le tableau).

Les valeurs de la colonne « Perf » correspondent à l'indice de performance (Score / Nombre de rounds disputés).

Les astérisques signalent les étapes dites « freezeout ».

Le classement s'établit au bénéfice du meilleur score.

En cas d'égalité, le départage se fait au bénéfice du meilleur indice de performance.

En cas d'égalité, le départage se fait au bénéfice du joueur ayant cumulé le plus grand nombre de premières places puis, au besoin, de deuxièmes places etc.

Malus : Un malus s'applique au classement des joueurs qui recavent, avec un incrément de 10 points de pénalité pour ceux qui recavent plusieurs fois lors d'une même étape (-10 pts pour un rebuy, -20 pts pour deux rebuys etc.). Les rebuys sont signalés par des valeurs entre crochets dans le classement.

Bonus : Dans le cas où il y a plus de 10 joueurs en lice lors d'une même étape, un système de qualification est mis en place pour désigner les joueurs qui formeront la table finale.

Du fait de la difficulté accrue à prendre des points dans cette configuration, un bonus s'applique au classement de l'étape. Ce bonus dépend du nombre de joueurs engagés (cf. tableau ci-contre). Notez que les bonus les plus importants reviennent aux joueurs les moins bien classés, il ne s'agit pas d'une erreur comptable, mais plutôt d'un encouragement – une mesure sociale, en quelque sorte – à l'endroit des losers les plus à la traîne.

Nb joueurs	Classement	
	1 - 6	7 - 10
11 - 12	+5pts	+10pts
13 - 14+	+10pts	+20pts