



	Losers	R1*	R2*	R3*	R4*	R5*	R6*	R7	R8	R9	R10*	R11	R12*	Score	Perf
1	Alex	5	1	5	1	7	5	3	2[1]	-	1	12[1]	1	830	75,45
2	Cyril	1	3	-	3	12	-	1	-	3	7	1	10	730	81,11
3	Benito	6	9	4	-	1	7	5	6	-	3	5[1]	15	435	43,50
4	Le Prof.	-	8	8	2	4	4	12	10	1[1]	14	9	11	430	39,09
5	Poupart	7	2	6	7	5	3	6	9	4	4	6[1]	6	420	35,00
6	La boulette	-	4	3	-	2	9	15	12	-	-	-	3	380	54,28
7	Riton	2	7	-	4	6	10	8[1]	8	2[1]	12	11	12	360	32,72
8	Vince	-	-	1	5	8	11	10	11	-	13	4	8	345	38,33
9	The Brain	3	-	-	-	3	-	11[1]	4	6	10	10	5	340	42,50
10	Tom	4	6	2	10	11	8	7	5	5	8	7[1]	14	320	26,66
11	Cat	-	5	-	11	-	-	4	7[1]	-	-	3	4	290	48,33
12	Jean-Neu.	9	-	7	-	-	2	13[1]	-	-	9	13	2	290	41,42
13	Adrien	-	-	-	9	-	-	2	-	-	-	8	7	205	51,25
14	Sylvain	-	-	-	-	-	1	9	-	-	-	-	-	180	90,00
15	PJ	-	-	-	-	-	-	-	1[1]	-	11	-	-	145	72,50
16	Juliette	-	-	-	6	10	-	14	3	-	15	-	-	140	28,00
17	Doc	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	-	-	125	125,00
18	Vincent	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	-	125	125,00
19	La Brick	-	-	10	-	9	-	18	-	-	5	-	13	75	15,00
20	Karine	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6	-	-	35	35,00
21	Julien (2)	-	-	-	-	-	6	-	-	-	-	-	-	30	30,00
22	Mat	8	-	-	8	13	-	-	-	-	-	-	-	30	10,00
23	Olivier	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	9	25	25,00
24	Oliv. (Yéyé)	-	-	9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	5,00
25	Xavier	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0,00
26	Tony	-	-	-	-	-	12	17	-	-	-	-	-	0	0,00
27	Audrey	-	-	-	-	-	-	16	-	-	-	-	-	0	0,00

À l'issue d'une étape, les points sont attribués comme suit :

De la première à la dixième place : 150 pts ; 115 pts ; 85 pts ; 60 pts ; 40 pts ; 25 pts ; 15 pts ; 10 pts ; 5 pts ; 0 pt ;

Les valeurs de la colonne « Score » correspondent à la somme des six meilleurs résultats de chaque joueur (en gras dans le tableau).

Les valeurs de la colonne « Perf » correspondent à l'indice de performance (Score / Nombre de rounds disputés).

Les astérisques signalent les étapes dites « freezeout ».

Le classement s'établit au bénéfice du meilleur score.

En cas d'égalité, le départage se fait au bénéfice du meilleur indice de performance.

En cas d'égalité, le départage se fait au bénéfice du joueur ayant cumulé le plus grand nombre de premières places puis, au besoin, de deuxièmes places etc.

Malus : Un malus s'applique au classement des joueurs qui recavent, avec un incrément de 10 points de pénalité pour ceux qui recavent plusieurs fois lors d'une même étape (-10 pts pour un rebuy, -20 pts pour deux rebuys etc.). Les rebuys sont signalés par des valeurs entre crochets dans le classement.

Bonus : Dans le cas où il y a plus de 10 joueurs en lice lors d'une même étape, un système de qualification est mis en place pour désigner les joueurs qui formeront la table finale.

Du fait de la difficulté accrue à prendre des points dans cette configuration, un bonus s'applique au classement de l'étape. Ce bonus dépend du nombre de joueurs engagés (cf. tableau ci-contre). Notez que les bonus les plus importants reviennent aux joueurs les moins bien classés, il ne s'agit pas d'une erreur comptable, mais plutôt d'un encouragement – une mesure sociale, en quelque sorte – à l'endroit des losers les plus à la traîne.

Nb joueurs	Classement	
	1 - 6	7 - 10
11 - 12	+5pts	+10pts
13 - 14+	+10pts	+20pts